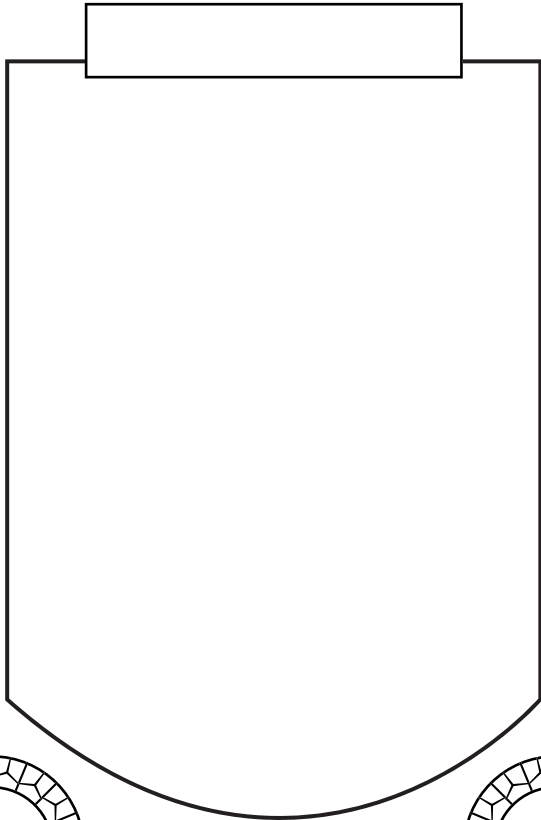
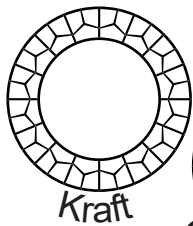


Größe _____
 Alter _____
 Gewicht _____
 Herkunft _____
 Profession _____



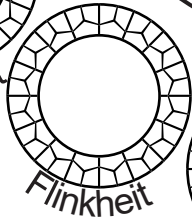
Erfahrungsgrad _____
 EP - Gesamt _____
 EP - Max _____
 TP - Gesamt _____
 AP - Max _____



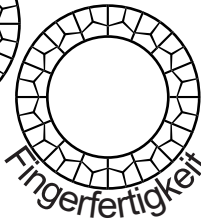
Kraft



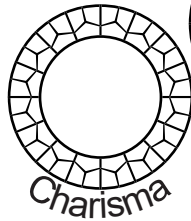
Gesundheit



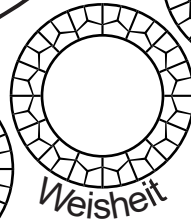
Flinkheit



Fingerfertigkeit



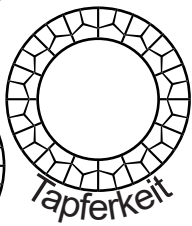
Charisma



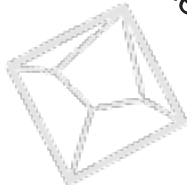
Weisheit



Intellekt



Tapferkeit



Geschichte

Charakterzüge



Skrupellos Moralisch

Missmutig Fröhlich

Impulsiv Ruhig

Resistent Empfindlich

Kommunikativ Schweigsam

Pessimistisch Optimistisch

Tierlieb Tierquälerisch

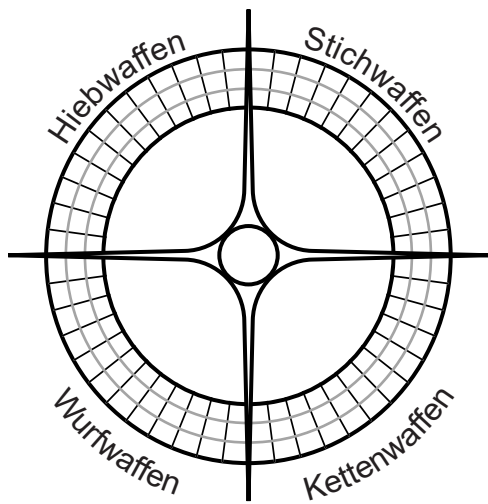
Stur Nachgiebig



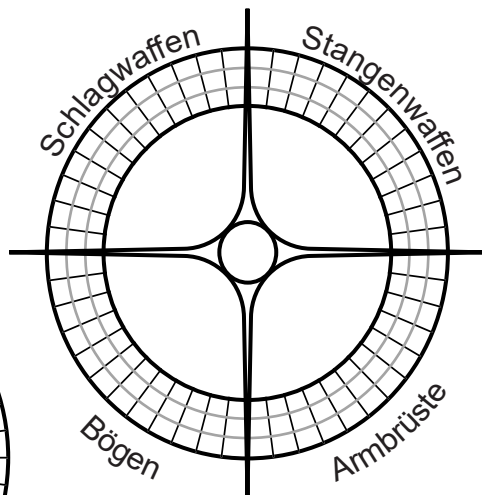
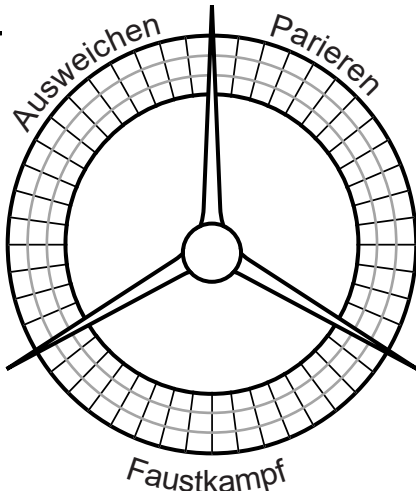
Talentübersicht

W1 W2 W3 AP

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____



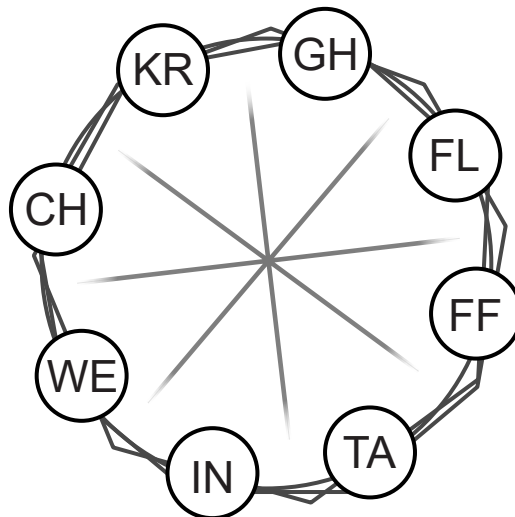
Kampffertigkeiten



Trefferpunkte

Schilde

Schildname	AUS	PAR
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



Nahkampfwaffen

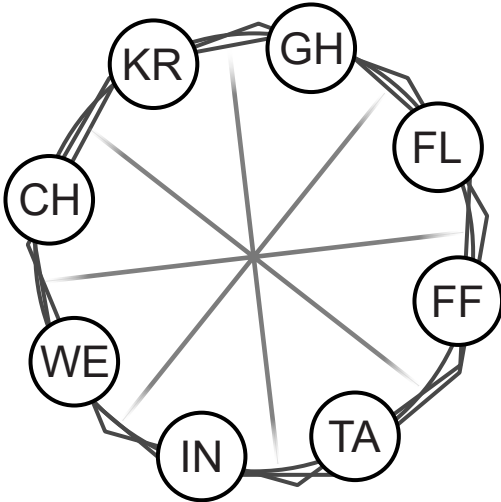
Waffenname	Schaden	ZE	AUS	PAR	Waffenart
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Fernkampfwaffen

Waffenname	Schaden	ZE	AUS	PAR	Waffenart
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Körper

Akrobatik GH - FL - FF	(B) 0	Ertragen GH - TA - TA	(C) 0	Klettern KR - GH - FL	(A) 3	Kraftakt KR - KR - KR	(A) 5
Rudern KR - KR - GH	(A) 3	Schleichen GH - FF - FF	(A) 5	Schwimmen GH - GH - FL	(B) 5	Sprinten FL - FL - FL	(A) 5
Tanzen FL - FF - IN	(B) 0	Wahrnehmung IN - IN - IN	(C) 0	Weitsprung GH - FL - FL	(A) 5	Weitwurf GH - GH - FL	(A) 5



Gesellschaft

Betören CH - CH - IN	(B) 0	Etikette CH - WE - IN	(B) 0
Glücksspiel WE - IN - IN	(B) 0	Menschenkenntnis CH - IN - IN	(C) 3
Rhetorik CH - CH - CH	(C) 0	Selbstbeherrschung TA - TA - TA	(C) 3
Taschendiebstahl FL - FF - FF	(C) 0	Täuschen FF - TA - TA	(B) 3
Überzeugen CH - CH - IN	(B) 0	Verkleiden FL - FF - FF	(A) 5

Wildnis

Fährtenuche FL - WE - WE	(C) 0	Fallen stellen FF - WE - WE	(B) 0	Fischen FL - FF - IN	(B) 0	Fixieren KR - KR - TA	(B) 3
Orientierung WE - WE - IN	(B) 0	Tiere zähmen WE - TA - TA	(C) 0	Überleben GH - WE - IN	(C) 0	Reitverständnis GH - FF - TA	(A) 5

Handwerk



Fahrwerksarbeit KR - FF - IN	(C) -	Handel CH - CH - IN	(C) -
Holzarbeit KR - FF - IN	(C) -	Lebensmittelarbeit FF - FF - WE	(C) -
Lederarbeit FF - FF - WE	(C) -	Malerei FF - FF - IN	(C) -
Mechanik FF - FF - WE	(C) -	Metallarbeit KR - FF - IN	(C) -
Musizieren FF - CH - WE	(C) -	Seefahrt FF - FF - WE	(C) -
Steinarbeit KR - FF - IN	(C) -	Stoffarbeit FF - FF - WE	(C) -
Waffenarbeit KR - FF - IN	(C) -		(C) -
	(C) -		(C) -

Wissen

Giftkunde WE - WE - WE	(D) -	Himmelskunde WE - WE - IN	(D) -
Historie CH - WE - WE	(D) -	Jagdkunde WE - WE - IN	(D) -
Kartenkunde WE - WE - WE	(D) -	Medizin WE - WE - WE	(D) -
Pflanzenkunde WE - WE - IN	(D) -	Psychologie CH - WE - WE	(D) -
Religions & Kultenkunde WE - WE - WE	(D) -	Sagen & Legendenkunde CH - WE - WE	(D) -
Sprachenkunde CH - WE - WE	(D) -	Tierkunde WE - WE - IN	(D) -
Tiermedizin WE - WE - WE	(D) -	Wetterkunde CH - WE - WE	(D) -